

*Knightmare*  
**魔城伝説**™

© Konami 1986

**Konami**®

**HOW TO PLAY** 遊び方



RC739

**MSX**

## 〈ストーリー〉

ととおとむかしかたつでんせつ  
遠い遠い昔から語り継がれた伝説。――

地には自然があふれ、人々は神を敬い、神の奇跡が信じられていた平和な時代だった。

グリーク王国の姫、アフロディテも神々の女王ヘラを信奉する心のやさしい少女だった。

ところが神の国を追放され地獄におちた悪の大魔王、ヒュドノスが彼女の光に魅了されてしまった。彼は自分自身にないその光を我がものにしようと、手下に命じ、彼女をさらい、この世と地獄との境界にそびえる幻の館“魔城”に身を隠した。グリーク王国は騒然となったが、幻の魔城への道を知る者は誰一人いなかった。

一方、アフロディテに想いを寄せていたポポロンは、目的地の分からぬまま、彼女を探し求めて旅に出た。だが旅の疲れに加え、夜ごと悪夢にうなされた。何千何万匹もの魔物たちが彼女をとりまいて、今にも飛びかかりそうな気配だった。

ある夜、夢の中に神々の女王ヘラが現れて語った。

「アトスへ行くが良い。魔城への道はアトスから始まる。地にはアフロディテが道標にと残したジュエルがある。それを辿るが良い。汝の命が危うい時は神の奇跡を起こすクリスタルを受けとるが良い。」――

気が付くと疲れは消え去り体中には力がみなぎっていた。

ポポロンは一路アトスを目指して歩き始めた。果たして彼は愛するアフロディテを魔城から救い出すことができるだろうか。

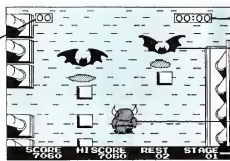


## 1. 遊び方

- ①このゲームは1人用です。
- ②キーボード、ジョイスティックどちらでも遊べます。
- ③スペースキーまたはショットボタンを押すとゲームスタートです。
- ④プレイヤーは最初3人です。10万点ごとに1人増えます。
- ⑤次々と現われる魔物 妖怪たちを倒し最終シーンにいるアフロディテを救い出して下さい。
- ⑥地面にある[?]をショットするとジュエル(宝物)が出現します。これをとるとボーナス点になったり、パワーアップしたりします。
- ⑦前方から出現するクリスタルをショットし、これをとるとボーナス点になったり、パワーアップしたりします。
- ⑧ゲームを一時中断したい時は[F1]キーを押して下さい。もう1度押すとゲームが再開されます。但し、各ステージのボス敵のシーンでは使用できません。

### ⑨画面

トランスペアランス  
クラッシュの  
タイマー



タイムストップのタイマー

敵

プレイヤー

ステージ数

スコア ハイスコア プレイヤー数

## 2. 操作方法



8方向

(ジョイスティック)  
OR  
(カーソルキー)



ショット

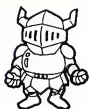
(ショットボタン)  
OR  
(スペースキー)

### 3. 登場キャラクター紹介

#### ボス敵



●メドゥーサ(蛇の髪を持つ魔女)  
手下にクラウドを従えて呪文  
をはいて来る！



●ホワイトナイト(白い騎士)  
体は小さいが矢を次々と投げ  
つけてくる。部下にブルーナ  
イトを従えている。



●デス(死神)  
地獄への案内人。次から次と  
カマを投げて来る！



●ヒュドノス(悪の大王)  
6つ目の魔物で、魔城の主。最  
後にして最強の敵。

#### その他の敵



●サタン(魔王)  
火の玉をおうぎ型にはいてく  
る。翼が閉じている時はプレ  
イヤーの弾をはじき返してし  
まう。



●ブト(単細胞)  
神によって単細胞に変身させ  
られたシットルケの化身。動  
作は単調なので確実に倒すこ  
と。



●エルダー(長老)  
魔城に1000年住んでいるうち  
自が退化してしまった。彼の  
火の玉は地面に落ちて少しの  
間燃えているので注意するこ  
と。



●バット(吸血コウモリ)  
魔城を守る主力となる敵。3種  
類の動きを持っており、プレ  
イヤーの目をかく乱する。



●ソードマン(剣士)  
悪魔に魂を売ってしまった騎  
士。両手からおのを投げてく  
る。マスクが閉じている時は  
弾をはじき返してしまふ。



●ブルーナイト(騎士)  
動きは単調だがよいいをまと  
っている為、なかなか死なな  
いしぶとい相手。



●ジャイアント(大男)  
怪力では右に出る者がいない。  
彼が歩くたびに起こる地割れ  
に落ちないように！



●エンジェル(天使)  
もともと天国にいたが墮落し  
て地獄へ追放された天使。急  
に進路を変えておそって来る。



●クラウド(雲)

フワフワと空中を漂っている  
がプレイヤーの弾をうけると  
怒って体当たりして来る！



●ソーサラーA(魔女)

前方両端から出現し、画面を  
ひと回りしながら呪文をはい  
て行く。強敵！



●ボーン(がい骨)

撃っても撃ってもバラバラに  
なり、又、合体する。そのた  
びに速くなるおそろしい相手。



●シットルケ(妖怪人間)

変な踊りを踊りながら周辺に  
弾をまき散らす。ひょうきん  
な敵。



●サンダー(稲妻)

不意につき前方から目にも止  
まらぬ速さで体当たりして来る。  
最も強い敵。



●ゾンビ(生きている死人)

プレイヤーの弾をうけると2  
匹に分裂しておそいかかって  
くる。但し、分裂せず体が小  
さくなるだけの時もある。



●デビル(悪魔)

煙に包まれて出現し、プレイ  
ヤーの前方で姿を現わし、お  
うぎ型に呪文をはいて行く。



●ソーサラーB(魔女)

空中をゆっくり漂いながらプ  
レイヤーが弾をうつと姿を消  
す。確実にねらうこと。



●ファイヤー(炎)

画面をひと回りして去ってい  
く。囲まれたらやつかいな相  
手。








●ゴースト(ゆう霊)

画面の端から端を通り抜ける  
おそろしい敵。横なぐりの体  
当りに気をつける！

## 4. クリスタルパワー

ゲーム中、前方からとんでくるクリスタルをショットし、キャッチすることでパワーアップすることができます。ショット回数によってパワーアップの内容が変わります。







### ●パワークリスタル

No	①	②	③	④	⑤
ネーム	ボーナス	スピード	シールド	トランスペアランス	クラッシュ
カラー	 ブラック	 ブルー	 水色	 ホワイト	 レッド
効力	ボーナス得点。	スピードアップ全4段階。	正面からの敵の弾を防ぐ。 30発まで。 但しボス敵の弾は1発で4発分の威力。	敵、敵の弾が体を通り抜ける。時間制。タイマーは画面左上に表示。	体当たりで敵を倒せる。 この間武器は使えない。時間制。タイマーは画面左上に表示。
得点	1000PTS	200PTS	200PTS	200PTS	200PTS

※③の時、④、⑤をとるとタイマー終了後③に戻ります。


※④の時、③をとると、その時点で④は終了です。






### ●ウェポンクリスタル

No	①	②	③	④	⑤	⑥
ネーム	ボーナス	ツインアロー	ファイヤー	ブーメラン	ソード	ファイヤーアロー
ウェポン						
効力	ボーナス得点。	矢が2本になる。	3方向にとぶ炎。敵をつき抜ける。	敵をつき抜け、手元に帰ってくる。	スピードがあり3連射できる。	敵をつき抜ける。
バタフライ	ボーナス得点。	2連射可 ↓ 3連射可	3方向に拡散 ↓ 3列並行	2連射可 ↓ 3連射可	ソード1本 ↓ ソード2本	2連射可 ↓ 3連射可
得点	1000PTS	200PTS	200PTS	200PTS	200PTS	200PTS

※ダブルパワーとは同じ武器を2度続けてとった時に起こるパワーです。(例: 1度ツインアローをとり、2度目もツインアローをとると3連射が可能になります。) 但し、3度目以降は変わりません。

## 5. ジュエルパワー

地面に置かれた<sup>じ へん</sup> を何発かショットすると下図のような宝物が出現します。これをとることによってパワーアップできます。

No	①	②	③	④	⑤
ネーム	ル ー ク	ナ イ ト	ク ー ン	キ ン グ	オブスタクル
キャラクター	 水 色	 ブルー	 レッド	 イエロー	 グレー
効 力	ボーナス得点 500PTS	画面内の 敵全滅。	タイムストップ。 敵の動きが止まる。 時間制。但し、敵の 体にふれるとアウ ト。タイマーは画 面右上に表示。	プレイヤー 残り数 1入増加。	障害。 プレイヤーは ここを通れない。

※ オブスタクルがプレイヤーと重なって出現した時、プレイヤーが足をとられて動けなくなる時があります。こんな時はジョイスティック（カーソル）を前後左右に動かして脱出して下さい。

## 6. スコア

- ※ ( )内は、“タイムストップ”“画面内の敵全滅”の場合です。
- クラウド……………0点(200点)
  - バット……………10点(50点)
  - バット、エンジェル、シットルケ……………50点(100点)
  - デビル、ゴースト、ブルーナイト、ファイヤー、ゾンビ……………100点(200点)
  - ソーサラーA、ソーサラーB、ポーン……………200点(400点)
  - サンダー……………300点(500点)
  - 1編隊全滅……………1,000点
  - ボス敵……………10,000点
  - パワークリスタル { ボーナスタイム……………1,000点  
                          { その他……………200点
  - ウエボンクリスタル { ボーナスタイム……………1,000点  
                          { その他……………200点

## 7. テクニック

- ① 常にスピードアップし、敵の攻撃を素早くかわせるようにしておきます。
- ② 敵の種類、攻撃、又、あなたの好みによってクリスタル/パワーの内容を使い分けます。いろいろなパワーアップを試してみてください。
- ③ 橋のかかっていない川が出てきますが、これは魔城の呪いにより消されてしまっているのです。ショットを打ち込むと現れるのでショットしながら探して下さい。





**Konami**<sup>®</sup>

- この製品はMSX規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
- カートリッジを着脱するときは必ず本体電源OFFにしてください。
- 精密機器ですから絶対に分解しないでください。
- この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部又は一部を複製することを禁じます。

©Konami 1986

**コナミ株式会社**

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL.03(262)9111(代)

PRINTED IN JAPAN